

Ad Hoc 安全防护

—— Ad Hoc的安全分析和IDS模型

Benjerry

2002.12

Xfocus
焦点峰会
2002

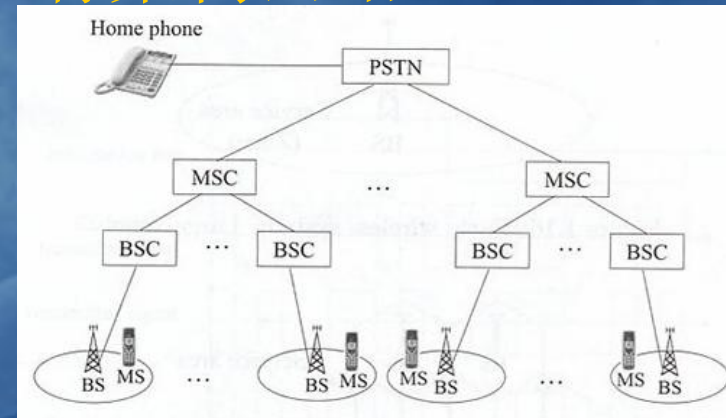
主要内容

- Ad Hoc网络介绍
- Ad Hoc 路由分析
- Ad Hoc 安全分析
- Ad Hoc 鉴权路由
- Ad Hoc IDS模型设计

Ad Hoc 网络概述

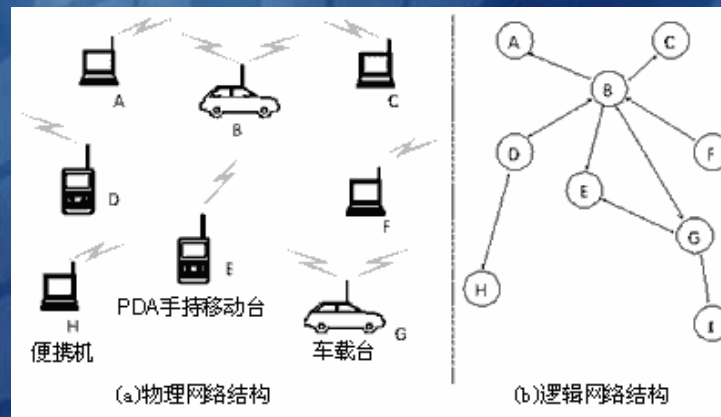
- Infrastructure Networks :有架构网络

- 常规有线网络
- GSM通讯系统
- 用AP连接的WLAN



- Infrastructureless Networks :无架构网络

- Ad Hoc



Ad Hoc网络历史

- 军事，美国DARPA

- 1972年，分组无线网（Packet Radio Network）
- 1993年，高残存性自适应网络（SURAN, SURvivable Adaptive Network）
- 1994年，全球移动信息系统（GloMo, Globe Mobile Information Systems）
- 1996年，联合战术无线网系统JTRS（Joint Tactical Radio System）

- 民用，IETF&IEEE

- 1991年，IETF成立了移动Ad hoc网络工作组(MANET)
- 1999年，RFC 2501给出了MANET的应用场合
- 2000年，IETF在公布了一系列的有关Ad hoc路由的草案
- 2000年，IEEE成立Ad hoc技术分委员会

Ad Hoc网络特点

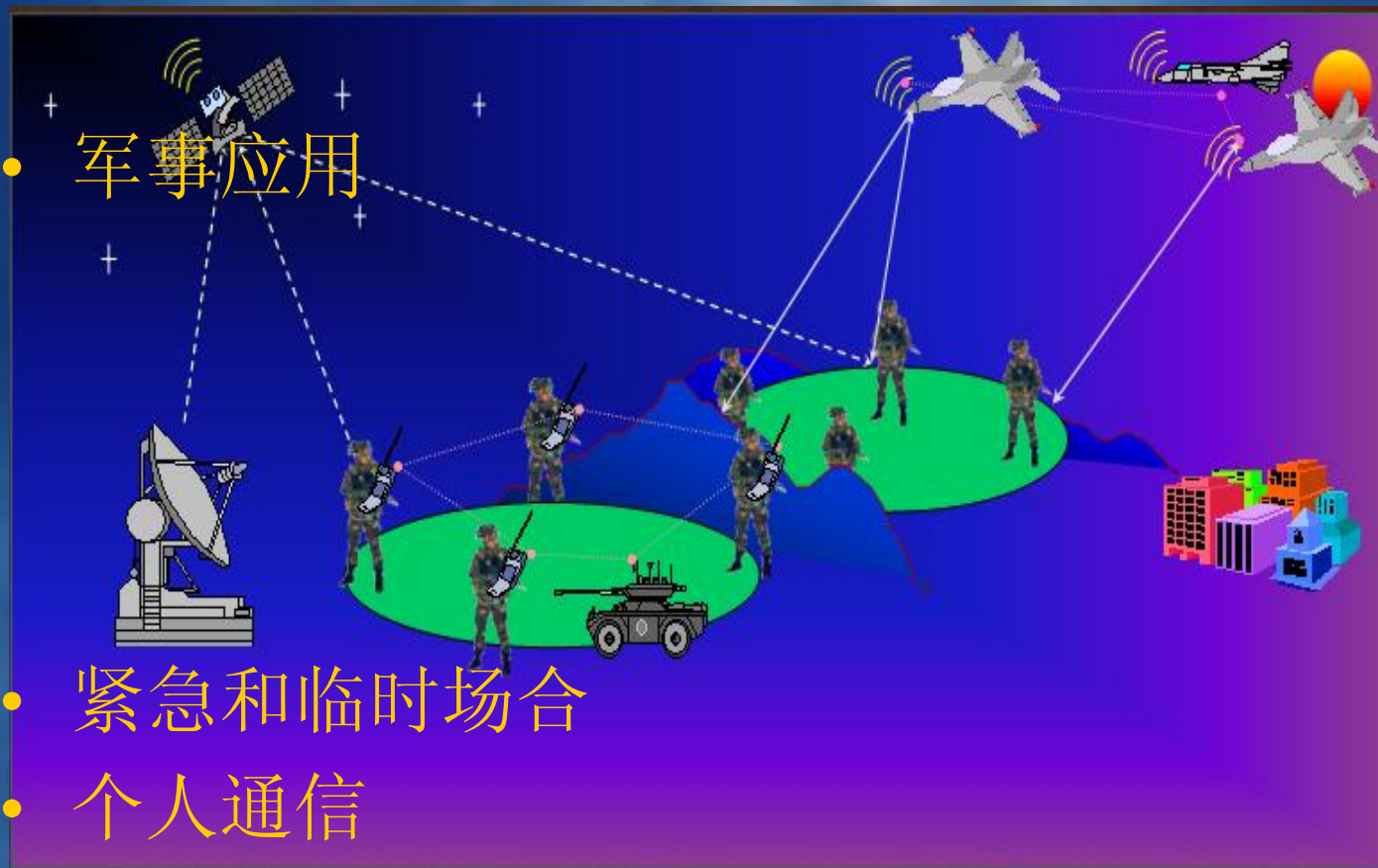
- 网络自主性
- 动态拓扑
- 带宽限制和变化的链路容量
- 能量限制节点
- 多跳通信
- 分布式控制
- 有限的安全性

Ad hoc网络的应用领域

- 军事应用

- 紧急和临时场合

- 个人通信



FOCUS

焦点峰会

2002

Ad Hoc 路由分析

- 先应式 (Proactive) : 表驱动式 (Table Driven)
 - 平路由方案 (Flat Routing) : DSDV, WRP, FSR
 - 分级路由方案 (Hierarchical Routing) : Bergano
- 反应式 (Reactive) : 随选式 (On-Demand)
 - LMR, AODV, DSR
- 混合式 (Hybrid) : 区域路由 (Zone)

DSR路由算法

DSR（Dynamic Source Routing）包括2个机制：

- 路由发现（Route Discovery）
- 路由维持（Route Maintenance）

DSR 路由发现

- 发起者本地广播一个route request包
- 每个节点接受route request包
 - 如果最近看到过从发起者发出的请求标识符，丢弃这个请求
 - 否则自己的节点地址添加到request包列表中，然后再次广播这个request包
- route request包到达目标节点，目标发送Route Reply返回给发起者，包含了Request包中所有累积的地址

DSR 路由维护

- 遇到Route Error包
- 发起者删除缓存路由表该记录
- 重新选择路由或者进行新的路由

DSR路由安全威胁

- 任意相邻结点之间盲目信任
- 路由协议字段可以被任意修改
- 假冒IP或者MAC攻击
- 伪造虚假路由信息攻击
 - 伪造路由错误消息
 - 路由缓存毒药
 - 路由表缓冲溢出攻击
- 无法探测和孤立错误动作结点
- 无法避免信息泄漏

鉴权路由

- 采用密钥管理，对每个结点信息进行认证
- 能够保证信息的完整性、机密性和不可抵赖性
- 用watchdog探测非法结点

鉴权过程

- 初步鉴权
 - 需要一个可信的认证服务器T
 - 每个结点得到一个证书
 - $T \rightarrow A: \text{Cert}_A = [\text{IP}_A, \text{K}_A^+, t, e] \text{K}_T^-$

鉴权过程 (cont.)

- 端到端认证

- 源结点: $A \rightarrow \text{Broadcast}: [\text{RDP}, \text{IP}_X, \text{Cert}_A, \text{N}_A, t] \text{K}_A^-$
- 中间结点: $B \rightarrow \text{Broadcast}: [[\text{RDP}, \text{IP}_X, \text{Cert}_A, \text{N}_A, t] \text{K}_A^-] \text{K}_B^-, \text{Cert}_B$
- $C \rightarrow \text{Broadcast}: [[\text{RDP}, \text{IP}_X, \text{Cert}_A, \text{N}_A, t] \text{K}_A^-] \text{K}_C^-, \text{Cert}_C$
- 目标结点: $X \rightarrow D: [\text{REP}, \text{IP}_A, \text{Cert}_X, \text{N}_A, t] \text{K}_X^-$
- 中间结点: $D \rightarrow C: [[\text{REP}, \text{IP}_A, \text{Cert}_X, \text{N}_A, t] \text{K}_X^-] \text{K}_D^-, \text{Cert}_D$
- $C \rightarrow B: [[\text{REP}, \text{IP}_A, \text{Cert}_X, \text{N}_A, t] \text{K}_X^-] \text{K}_C^-, \text{Cert}_C$

Xfocus

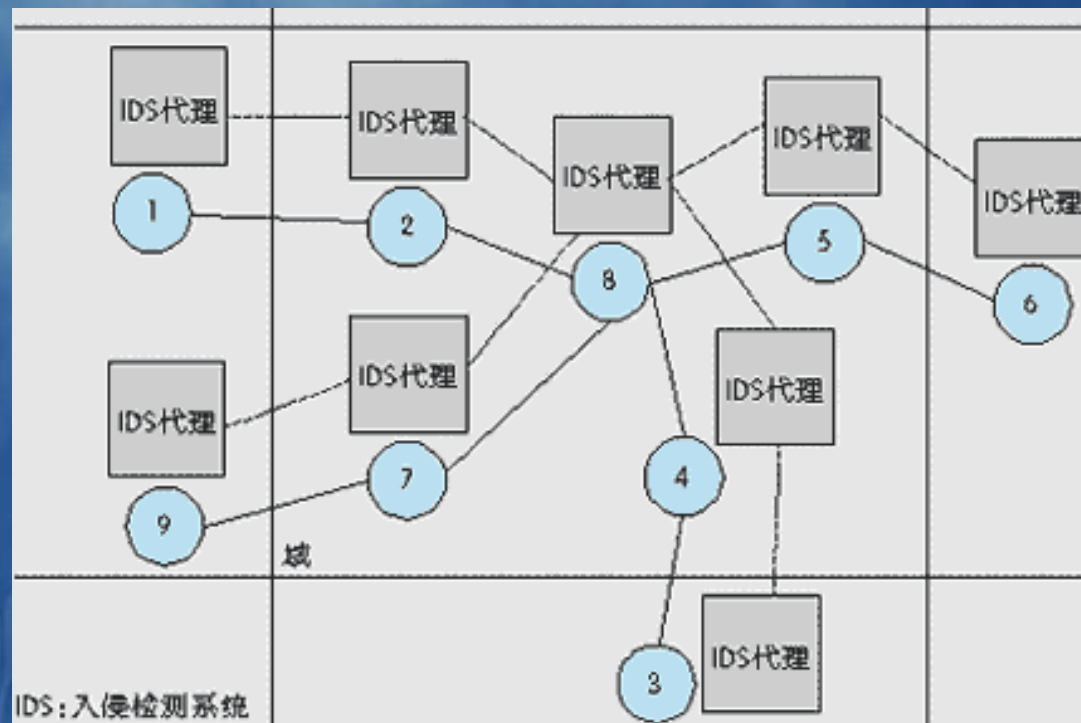
焦点峰会

2002

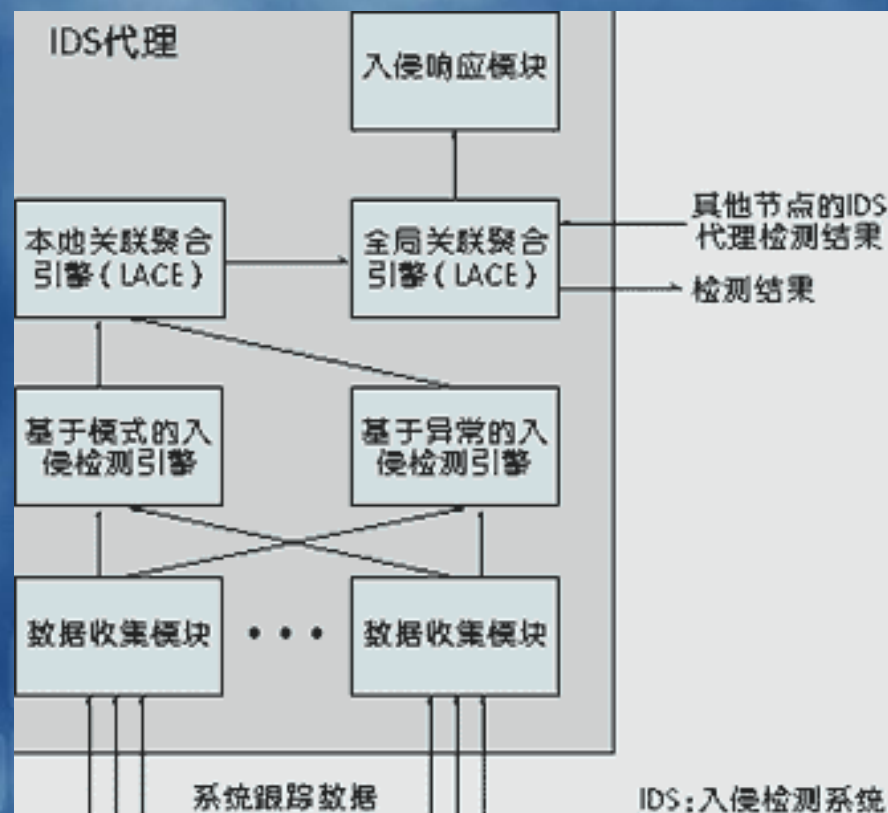
Ad Hoc入侵检测

- 必要性：
 - 加密和鉴权不能解决被俘节点发动的袭击
- 和传统IDS区别
 - 传统IDS能通过交换机或者网关收到所有数据进行判断（集中式）
 - AD Hoc IDS只能收集局部不完整信息综合判断（分布式）

Ad Hoc 结构模型



Ad hoc IDS代理模型

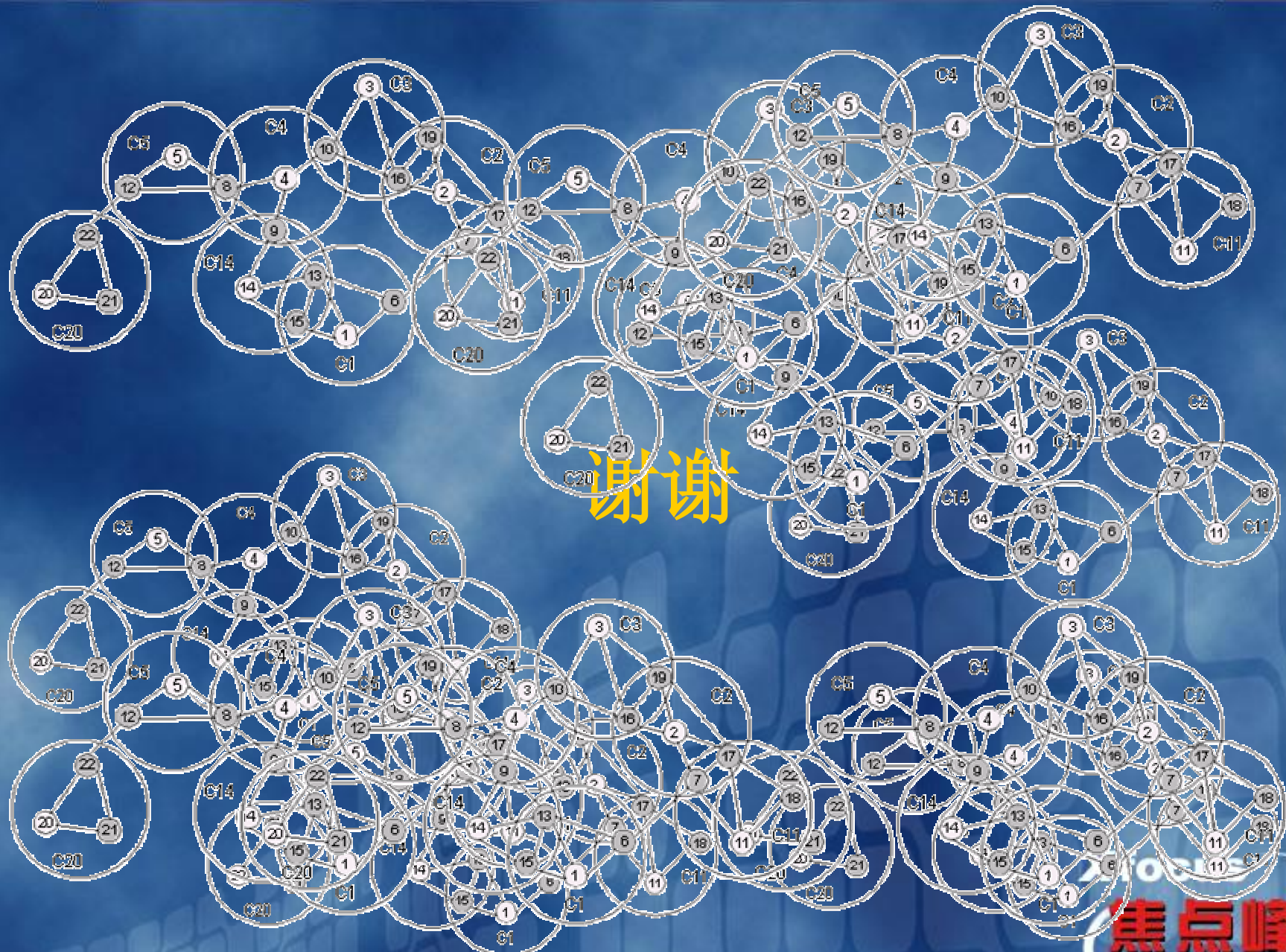


Ad Hoc IDS存在的问题

- 数据不充分，容易漏报
- 由于经常需要全局联合分析，对性能影响大
- 无法区分DOS服务还是结点移动到服务区外
- 无法解决假报情况

Ad Hoc需要解决的安全问题

- Ad hoc是一个对等网络，就像原始社会一样，没有人领导和负责，因此关键就是要寻求一个自治系统
 - 安全路由
 - 密钥管理
 - 被俘结点探测
 - 入侵检测



谢谢

焦点峰会

2002